**Pensamento Computacional:**

Blikstein (2008) afirma que o pensamento computacional é manusear o computador de forma criativa e eficaz para solucionar problemas.

Então, essa forma de pensar é uma competência que está baseada na resolução de problemas de forma criativa e está fundamentada em quatro pilares:

• decomposição;

• reconhecimento de padrões;

• abstração;

• pensamento algorítmico ou simplesmente algoritmo.

Decomposição e padrões:

• A decomposição é a divisão do problema em porções menores para facilitar a sua resolução.

• Já o reconhecimento de padrões é o conjunto de fatos que apontam um problema.

Abstração e pensamento algorítmico:

A abstração consiste em pensar no problema de maneira genérica, ignorando detalhes que não são importantes para a sua resolução.

• Já o pensamento algorítmico está na sequência de passos para resolver o problema.

O desenvolvimento do pensamento computacional possui alguns benefícios, como:

• a resolução de problemas;

• o estímulo à criatividade e à autonomia;

• o incentivo ao conhecimento interdisciplinar.

Imagine que você precisa estudar para uma avaliação. Primeiro, vamos decompor o problema. Se é necessário estudar para uma prova, você pode construir um cronograma de estudo, estudar todos os assuntos da prova e resolver exercícios para praticar o assunto.

Depois, com a rotina de estudos estabelecida, você vai conseguir reconhecer padrões nos assuntos e nos exercícios. Isso permite que você abstraia os elementos que não têm relevância para a prova.

Depois dessas etapas, é possível montar uma sequência de passos para ser bem sucedido na prova, ou seja, executar um algoritmo para resolver o problema.

Assim, é possível concluir que os pilares do pensamento computacional podem ajudar na compreensão de problemas diversos a fim de encontrar soluções de forma mais rápida.